

# D&D

---

Kennarar: Laufey Eypórsdóttir

## Lýsing

Nemendur kynna því að spila hlutverkaleikinn Drekar og dýflissur.

## Markmið:

### Að nemendur

- sýni sjálfstæði í vinnubrögðum undir leiðsögn og í samvinnu með öðrum
- fái tækifæri til að auka enskukunnáttu sína
- fái tækifæri til að skapa eigið ævintýri og spila það

## Námsefni:

Einfaldað ævintýri útbúið af kennara, tilbúin ævintýri í kössum (Castle Ravenloft og The wrath of Ashardalon) og ævintýri útbúin af nemendum.

## Kennsluaðferðir:

Vika	Námsefni	Viðfangsefni
22.Skólasetn/Viðtö I 19 - 23. ágúst	Enginn tími þessa vikuna.	
26. – 30. ágúst	Umræður um hlutverkaleiki yfirhöfuð, stutt kynning á sögu D&D (youtube basics of D&D). <a href="https://www.dndbeyond.com/characters/builder#/">https://www.dndbeyond.com/characters/builder#/</a> <a href="https://www.dndbeyond.com/classes">https://www.dndbeyond.com/classes</a> Reglurnar útskýrðar.	Kann – vill vita
2. – 6. sept.	Nemendur búa sér til persónu sem þeir hyggjast spila.	
9. – 13. sept.	Nemendur halda áfram að búa sér til persónu sem þeir hyggjast spila.	
16. – 20. sept.	Nemendur prófa að spila stutt, einfaldað ævintýri	
23. – 27. sept.	Klárað að spila tilbúið ævintýri.	
30. sept – 4. okt Foreldraviðtöl 2.	Nemendur byrja að spila ævintýri sem eru ekkert einfölduð.	Castle Ravenloft kassi  Wrath of Ashardalon

		kassi
7. – 11. okt.	Tími fellur niður vegna íþróttahátíðar.	
14. – 18. okt. Vetrarfrí 18.	Nemendur halda áfram að spila ævintýri sem eru ekkert einfölduð.	Castle Ravenloft kassi Wrath of Ashardalon kassi
21. – 25. okt. Vetrarfrí 21.	Nemendur halda áfram að spila ævintýri sem eru ekkert einfölduð.	Castle Ravenloft kassi Wrath of Ashardalon kassi
28. okt. – 1. nóv.	Nemendur halda áfram að spila ævintýri sem eru ekkert einfölduð.	Castle Ravenloft kassi Wrath of Ashardalon kassi
4. – 8. nóv.	Nemendur halda áfram að spila ævintýri sem eru ekkert einfölduð.	Castle Ravenloft kassi Wrath of Ashardalon kassi
11. -15. nóv. Starfsdagur 15.	Nemendur halda áfram að spila ævintýri sem eru ekkert einfölduð.	Castle Ravenloft kassi Wrath of Ashardalon kassi
18. – 22. nóv.	Nemendur klára að spila ævintýri sem eru ekkert einfölduð. Sjálfsmat og jafningjamat.	Castle Ravenloft kassi Wrath of Ashardalon kassi
25. – 29. nóv.	Nemendur búa til eigið ævintýri.	
2. – 6. des.	Nemendur spila til eigið ævintýri. Sjálfsmat og jafningjamat.	
9. -13. des.	Nemendur spila til eigið ævintýri. Sjálfsmat og jafningjamat.	
16. - 20. des. Litlu jólin 20. des.	Líklegt að tíminn falli niður vegna jólaundirbúnings.	

## Námsmat:

### Samkvæmt námsmati GÍ; verkefnaskil, ástundun og viðhorf í tímum

G.Í. Enska 10. bekkur - Lesskilningur - Við lok grunnskóla (3. stigs) getur nemandi: lesið sér til gagns og ánægju almenna texta af

ýmsum toga með nokkuð fjölpættum orðaforða og valið lestraraðferð eftir eðli textans og

tilgangi með lestrinum

- aflað sér upplýsinga úr texta, greint aðalatriði frá aukaatriðum, gert sér grein fyrir helstu niðurstöðum og nýtt sér verkefnavinnu

G.Í. Enska 10. bekkur - Samskipti - Við lok 3. stigs getur nemandi:

sýnt fram á að hann er vel samræðuhæfur um kunnugleg málefni, beitir nokkuð réttu máli,

eðlilegum framburði, áherslum og hrynjandi, notar algeng föst orðasambönd úr daglegu máli

og kann að beita viðeigandi kurteisis-og samskiptavenjum, hikorðum og ólíkum aðferðum til

að gera sig skiljanlegan og skilja aðra, t.d. með því að umorða

- tekið þátt í óformlegu spjalli um daginn og veginn um efni sem hann er vel heima í

G.Í. Enska 10. bekkur - Frásögn - Við lok 3. stigs getur nemandi: tjáð sig áheyrilega um málefni sem hann þekkir, beitt

tungumálinu af nokkurri nákvæmni hvað varðar reglur um málnotkun, framburð, áherslur,

hrynjandi og orðaval

- samið, æft og flutt frumsamið efni, t.d. stutt atriði eða sögu, einn eða í félagi við aðra

G.Í. Enska 10. bekkur - Ritun - 3.stig.

Skrifað lipran samfelldan texta á hnökralitlu máli um efni sem hann hefur þekkingu á, sýnt

fram á góð tök á orðaforða og meginreglum málnotkunar, fylgt hefðum varðandi uppbyggingu

og samhengi texta og notað tengiorð við hæfi

- Leiki sér með málið og látið sköpunargáfuna og ímyndunaraflið njóta sín

### G.Í. Enska 10. bekkur - Náms hæfni - 3. stig:

Sett sér raunhæf markmið, skipulagt nám sitt á markvissan hátt og lagt mat á eigin stöðu og námsframavindu

- Unnið sjálfstætt, með öðrum og undir leiðsögn og tekið tillit til þess sem aðrir hafa til málanna að leggja
- Beitt á raunsæjan hátt sjálfsmati og jafningamati í tenglum við viðfangsefni námsins og veitt sanngjarna endurgjöf