



Grunnskólinn á Ísafirði

Hræringur

5. – 7. bekkur

Næsta vetur verður nemendum 5.- 7. bekkjar áfram boðið að velja sér viðfangsefni þrjár kennslustundir á viku. Tvær kennslustundir verða á miðvikudögum og ein á föstudögum og verður skipt í fjögur u.þ.b. níu vikna tímabil. Hver nemandi mun því fara í fjögur viðfangsefni á miðvikudögum og fjögur á föstudögum yfir allan veturinn.

Nemendur eru beðnir um að velja, í samráði við forsjáraðila sína, sex viðfangsefni fyrir hvorn dag – sjá valblaðið sjálfst á öftustu síðu.

Markmið hræringis er að auka fjölbreytni viðfangsefna í skólanum og nemendur fái fleiri tækifæri til að sinna verkefnum sem þeir hafa áhuga á.

Þetta fyrirkomulag er eftir forskrift Aðalnámskrár grunnskóla og eykur möguleika nemenda á því að ráða meiru um hvernig þeir haga námi sínu.

Sumar valgreinar eru þær sömu og í fyrra, þannig að ekki er ráðlegt að velja þær sömu aftur.

Það skal tekið fram að stundum er ekki hægt að verða við öllum óskum nemenda varðandi valið, stundum fellur kennsla ákveðinna hópa niður ef of fáir velja, og sumar valgreinar eru vinsælli en aðrar. Þá verður að skoða hvaða grein getur komið í staðinn. Þess vegna eiga nemendur að merkja valið með tölustöfum þannig að nr. **1** sé það sem þá langar helst til að fara í, síðan nr. **2** og svo framvegis upp í **6**.

Ef óskað er frekari skýringa er best að hringja í skólann og tala við umsjónarkennara í síma 450 8300.

Valblaði skal skila til umsjónarkennara fyrir miðvikudaginn 28.maí.

Miðvikudagur

2 tímar á viku

Bestu lögin

Nemendur hlusta á alls konar tónlist og reyna að komast að því hvað er besta lag allra tíma. Einnig kynnast þeir sögu vinsællar tónlistar og þróa tónlistarsmekk sinn.

Borðspil

Nemendur læra á fjölbreytt úrval borðspila og æfa sig að spila sjálf.

FabLab

Nemendur nýta sitt eigið frumkvæði og sköpun til að ná tökum á grunnþáttum þeirra forrita sem notuð eru í FabLab. Kennslan fer fram í FabLab smiðju á Torfnesi.

Frjálsar íþróttir

Nemendur fá tækifæri til þess að kynnast frjálsum íþróttum. Farið er í grunnatriði í stökkum, hlaupum og líkamsbeitingu, og leiki sem tengjast frjálsum íþróttum.

Hreyfing og fræðsla

Farið verður yfir mikilvægi ýmissa þátta í daglegu lífi, svo sem hreyfingu, næringu, svefns og sjálfstyrkingar, óháð því hvort viðkomandi sé í íþróttum eða ekki.

Leiklist

Nemendur læra að nýta sér hugmyndir jafningja og leggja fram sínar eigin í leikrænu ferli og við undirbúning og sköpun leikþátta.

Listsköpun með pappamassa

Nemendur kynnast þessu listformi sem sameinar sjálfbærni, köpunargleði og hugmyndaflug – pappamassa. Nemendur læra að búa til pappamassa úr endurunnu efni og umbreyta honum í listaverk, nýsamlega hluti eða skúlptúra.

Útivist í nærumhverfi

Farið verður í gönguferðir, hjólaferðir, sleðaferðir og fleira í nærumhverfi skólans sem reynir á úthald og þrautseigju. Nemendur koma klæddir eftir veðri og vindum.

Sprengjum ímyndaraflið

Á þessu námskeiði gerum við fjölbreyttar tilraunir með matvæli, náttúruleg efni og hluti sem við finnum heima eða úti í náttúrunni. Örugg, fræðandi og skemmtileg vísindavinna fyrir forvitna hugi.

Ræktun, íslenskur matur og menning

Viðfangsefnin eru valin í takt við árstíðir þannig að þau eru breytileg á milli hópa. Dæmi um verkefni: Ræktun matjurta - sáning, umhirða og uppskera. Matur úr náttúrunni - sveppir, ber, fjallagrös, jurtir. Íslensk/vestfirsk matarmenning - hveitikökur, rúgökur, rúgbrauð, sláturgerð, kindakæfa, sviðasulta, sólarpönnukökur, jólin í gamla daga á Íslandi (laufabrauð, gamaldags sælgæti).

Föstudagur

1 tími á viku

Gefðu gömlum fötum nýtt líf

Námskeiðið kennir nemendum að endurhanna, laga og breyta flíkum með einföldum aðferðum sem stuðla að sjálfbærni, sköpunargleði og persónulegum fatastíl.

Klassísk list

Nemendur læra klassískar aðferðir í teikningu og málun. Fyrir þá sem hafa áhuga á að dýpka skilning og kunnáttu í sköpunarferlinu.

Lestur og hlustun

Lögð verður áhersla á að hlusta á eða lesa saman valda kafla í bókum eftir þekkta höfundu. Einnig hlustað á ýmis íslensk hlaðvörp og rætt um efnið sem þeim tengist.

Píla

Nemendur læra undirstöðuatriði í pílukasti á skemmtilegan og öruggan hátt. Píla er íþrótt sem sameinar fimi, einbeitingu og útreikninga – og hentar vel bæði þeim sem vilja keppa og þeim sem vilja bara hafa gaman

Skák

Nemendur kynnast reglum skáklistarinnar, læra grunnatriði í áætlanagerð og taktík, einnig valdar byrjanir og einföld mátstef.

Skólahreysti

Markmiðið er að nemendur setji sér markmið og undirbúi þjálfun sem miðar að því, taki ábyrgð á eigin þjálfun og læri um upphitun, þol, kraft og hreyfifroska.

Skrautskrift

Nemendur læra grunnatriði skrautskriftar og þjálfast í fjölbreyttri stafagerð.

Skyndihjálp

Aðeins fyrir nemendur í 6. og 7. bekk

Skyndihjálparnámskeið þar sem farið er í grunnatriði skyndihjálpar og nemendur öðlast lágmarksfærni í að veita slösuðum eða veikum aðstoð í bráðatilfellum.

Tálgun og útskurður

Nemendur læra að nota tálguhnífa og útskurðajárn og tækni við tálgun og útskurð.

Útivist og leikir

Markmiðið er að mæta þörf nemenda fyrir útivist og hreyfingu og efla félagslega færni. Skipulagðir verða leikir af ýmsu tagi og útivist í samræmi við veður.

Ævintýrasmiðja – lífsleikni og hópefli

Í þessari smiðju æfum við okkur í að vera betri félagar, vinna saman og styrkja sjálfsmynd okkar. Við lærum í gegnum hópeflisleiki, samvinnuverkefni, skapandi tjáningu og samtöl um tilfinningar og samskipti. Við förum líka út og leysum áskoranir í náttúrunni. Þetta er skemmtilegt og fjölbreytt námskeið sem hjálpar þér að kynnast sjálfum þér og öðrum betur, auka sjálfstraust og verða hluti af öflugum hópi.

Valblað fyrir 5. – 7. bekk skólaárið 2025-2026

Nafn: _____ Núverandi bekkur: _____

Valblaðinu skal skila í síðasta lagi miðvikudaginn 28. maí

Númerið frá 1 upp í 6, þannig að það sem ykkur langar mest að gera verði númer 1, næstmest númer 2 og svo framvegis.

Bent skal á að ekki er ráðlegt að nemendur velji sömu valgrein og á síðasta ári.

Miðvikudagur Númerið frá 1 og upp í 6	Föstudagur Númerið frá 1 og upp í 6
<input type="checkbox"/> Bestu lögin	<input type="checkbox"/> Gefðu gömlum fötum nýtt líf
<input type="checkbox"/> Borðspil	<input type="checkbox"/> Klassísk list
<input type="checkbox"/> FabLab	<input type="checkbox"/> Lestur og hlustun
<input type="checkbox"/> Frjálsar íþróttir	<input type="checkbox"/> Píla
<input type="checkbox"/> Hreyfing og fræðsla	<input type="checkbox"/> Skák
<input type="checkbox"/> Leiklist	<input type="checkbox"/> Skólahreysti
<input type="checkbox"/> Listsköpun með pappamassa	<input type="checkbox"/> Skrautskrift
<input type="checkbox"/> Ræktun, ísl. matur og menning	<input type="checkbox"/> Skyndihjálp (fyrir 6. og 7. bekk)
<input type="checkbox"/> Sprengjum ímyndunaraflíð!	<input type="checkbox"/> Tálgun og útskurður
<input type="checkbox"/> Útivist í nærumhverfi	<input type="checkbox"/> Útivist og leikir
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Ævintýrasmiðja

Samþykki foreldris: _____