

Grunnskólinn á Ísafirði

Námsval 5.-7. bekkjar skólaárið 2022-2023

Hræringur

Skólaárið 2022-2023 verður nemendum 5.-7. bekkjar áfram boðið að velja sér viðfangsefni þrjár kennslustundir á viku. Tvær kennslustundir verða á þriðjudögum og ein á föstudögum og verður skipt í níu vikna tímabil, samtals fjögur tímabil. Hver nemandi mun því fara í fjögur viðfangsefni á þriðjudögum og fjögur á föstudögum yfir allan veturinn. Nemendur eru beðnir um að velja, í samráði við foreldra sína, sex viðfangsefni fyrir hvorn dag – sjá valblaðið sjálft á öftustu síðu.

Markmið hræringis er að auka fjölbreytni viðfangsefna í skólanum og nemendur fái fleiri tækifæri til að sinna verkefnum sem þeir hafa áhuga á. Þetta fyrirkomulag er eftir forskrift Aðalnámskrár grunnskóla og eykur möguleika nemenda á því að ráða meiru um hvernig þeir haga námi sínu.

Mikilvægt er að nemendur vandi val sitt og skoði vel hvaða valgreinar eru í boði. Að gefnu tilefni skal nemendum bent á að hver og einn á að velja sér þá leið í námi sem hann telur henta sér best. Ennfremur skal á það bent að sumar valgreinar eru þær sömu og í fyrra, þannig að ekki er ráðlegt að velja sömu valgrein aftur.

Það skal tekið fram að stundum er ekki hægt að verða við öllum óskum nemenda varðandi valið, stundum fellur kennsla ákveðinna hópa niður ef of fáir velja, og sumar valgreinar eru vinsælli en aðrar. Þá verður að skoða hvaða grein getur komið í staðinn. Þess vegna eiga nemendur að merkja valið með tölustöfum þannig að nr.1 sé það sem þá langar helst til að fara í, síðan nr. 2 og svo framvegis upp í 6.

Ef óskað er frekari skýringa er best að hringja í skólann og tala við umsjónarkennara í síma 450 8300.

Valblaði skal skila til umsjónarkennara fyrir miðvikudaginn 25.maí.

Priðjudagur (2 kennslustundir á viku)

➤ **Borðspil**

Nemendur læra á fjölbreytt úrval borðspila og æfa sig að spila sjálf. Dæmi um spil sem verður farið í eru Monopoly, Just One, Scotland Yard, HeckMeck og mörg fleiri.

Kennari: Atli Freyr Rúnarsson.

➤ **FabLab**

Nemendur nýti sitt eigið frumkvæði og sköpun og þjálfist í grunnþáttum þeirra forrita sem notuð eru í FabLab, t.d. Inkscape. Kennslan fer fram í FabLab smiðju á Torfnesi.

Kennari: Sigurrós Eva Friðþjófsdóttir.

➤ **Frjálsar íþróttir**

Nemendur fá tækifæri til þess að kynnst frjálsum íþróttum. Farið er í grunnatriði í stökkum, hlaupum og líkamsbeitingu, og leiki sem tengjast frjálsum íþróttum. Kennari: Axel Sveinsson.

➤ **Gettu betur**

Námskeið sem á að auka almenna þekkingu nemenda.

Spurningakeppnir, spurningaspil og almenn fræðsla, en þau fá einnig tækifæri á að dýpka þekkingu á sínu áhugasviði.

Kennari: Jón Ólafur Eiríksson.

➤ **Grafísk hönnun**

Kynning á grafískri hönnun og umbroti fyrir prentun ásamt myndvinnslu. Hönnuð logo, veggspjöld, bæklingar o.fl.

Kennari: Jón Hallfreð Engilbertsson.

➤ **Hornstrandir og Jökulfirðir**

Hvernig var lífið á Hornströndum og Jökulfjörðum hér áður fyrr? Hvað var þar og hvað er þar núna? Nemendur kynnst fólkinu, dýrunum, landinu, sjónum, draugum og galdramönnum!! Kennari: Jón Heimir Hreinsson.

➤ **Hvað er að fréttu?**

Nemendur kynna sér lífið í bænum og gera fréttapætti. Þeir læra að vera gagnrýnir á gæði ýmissa upplýsinga og nýta hugbúnað og forrit s.s. iPad, IMovie og Green Screen við miðlun þekkingar á skapandi og skýran hátt.

Kennari: Guðný Stefanía Stefánsdóttir.

➤ **Ísafjörður á myndum**

Nemendur kynna því hvernig Ísafjörður hefur breyst í gegnum tíðina. Skoðaðar verða gamlar myndir af húsum og myndefni sem tengist daglegu lífi bæjarbúa. Kennari: Guðlaugur Viðar Valdimarsson.

➤ **Ræktun, íslenskur matur og menning**

Nýtt val á miðstigi þar sem viðfangsefni eru valin í takt við árstíðir þannig að verkefni eru breytileg á milli hópa. Dæmi um verkefni: Ræktun matjurta - sáning, umhirða og uppskera. Matur úr náttúrunni - sveppir, ber, fjallagrös, jurtir. Íslensk/vestfirsk matarmenning - hveitikökur, rúgökur, rúgbrauð, sláturgerð, kindakæfa, sviðasulta, sólarpönnukökur, jólin í gamla daga á Íslandi (laufabrauð, gamaldags sælgæti). Útivera, útiöldun - tímarnir ýmist í heimilisfræðistofu eða úti í náttúrunni eða á skólalóð. Kennari: Guðlaug Jónsdóttir.

➤ **Tæknileg**

Nemendur æfast í að nota tannhjól og gíra í hlutum sem þeir búa til og nýta eigið frumkvæði og sköpun. Lagt er upp með að hanna og byggja úr kubbum og kynna frumþáttum véltækni. Kennari: Jón Hálfván Pétursson.

➤ **Verkleg vísindi**

Nemendur fá að kafa dýpra ofan í viðfangsefni náttúruvísindanna og gera athuganir og tilraunir því tengdu. Kennari: Jóhanna Ása Einarsdóttir.

Föstudagur (1 tími á viku)

➤ **Eurovision**

Nemendur kynna söngvakeppninni og verður kafað jafnt í sögu hennar sem og í nýjustu keppni. Nemendur læra í leiðinni margt í landafræði Evrópu. Kennari: Jón Ólafur Eiríksson.

➤ **Gítar- og ukulele samspil**

Kennd eða rifjuð upp helstu gítar- og ukulele grip og æfð og spiluð nokkur þekkt lög. Þeir sem geta komið með hljóðfæri eru beðnir um að koma með slíkt, en við reynum annars að útvega hljóðfæri. Bæði fyrir byrjendur og lengra komna. Kennari: Jón Hallfreð Engilbertsson.

➤ **Heimspeki og siðfræði**

Spjallað um allt milli himins og jarðar út frá heimspekilegum vangaveltum og spurt í leiðinni hvort hlutirnir séu siðferðislega réttir. Kennari: Jóhanna Ása Einarsdóttir.

➤ **Leður og roð – föndur**

Nemendur ná tökum á að vinna með þau verkfæri sem notuð eru til að vinna með þessi hráefni og nýta eigið frumkvæði og sköpun. Gerðar verða t.d. lyklakippur, nælur, pyngjur, símahulstur, eyrnalokkar, hálsmen og hvað annað sem nemendum dettur í hug.

➤ **Lestur og hlustun**

Lögð verður áhersla á að hlusta á eða lesa saman valda kafla í bókum eftir þekktu höfunda. Einnig verður hlustað á ýmis íslensk hlaðvörp, rætt um efnið sem þeim tengist. og búin til hlaðvörp.

Kennari: Auður Yngvadóttir

➤ **Skák**

Nemendur kynnast reglum skáklistarinnar, læra grunnatriði í áætlanagerð og taktík, einnig valdar byrjanir og einföld mátstef.

Kennari: Guðlaugur Viðar Valdimarsson.

➤ **Skólahreysti**

Markmiðið er að nemendur setji sér markmið og undirbúi þjálfun sem miðar að því, taki ábyrgð á eigin þjálfun og læri um upphitun, þol, kraft og hreyfiproska. Kennari: Axel Sveinsson.

➤ **Skrautskrift**

Nemendur læra grunnatriði skrautskriftar og þjálfast í fjölbreyttri stafagerð. Kennari: María F. Lárusdóttir.

➤ **Skyndihjálparnámsskeið – í samstarfi við Rauða krossinn**

Skyndihjálparnámsskeið ætlað nemendum 6. og 7. bekk þar sem farið er í grunnatriði skyndihjálpar og nemendur öðlast lágmarksfærni í að veita slösuðum eða veikum aðstoð í bráðatilfellum. Kennari: Iwona Samson.

➤ **Sphero forritun**

Sphero er lítil forritunarleg kúla eða vélmenni sem nemendur læra að forrita. Markmiðið er að auka þekkingu og færni í forritun, röð aðgerða og samvinnu, og efla skapandi hugsun. Kennari: Helga S. Snorradóttir.

➤ **Tálgun og útskurður**

Nemendur læra að nota tálguhnífa og útskurðajárn og tækni við tálgun og útskurð. Kennari: Jón Heimir Hreinsson.

➤ **Útivist og leikir**

Markmiðið er að mæta þörf nemenda fyrir útivist og hreyfingu og efla félagslega færni. Skipulagðir verða leikir af ýmsu tagi og útivist í samræmi við veður.

Kennari: Sigríður Guðjónsdóttir.