

Grunnskólinn á Ísafirði 2019-2020

VALGREINAR

Hræringur
5. - 7. bekkur



Námsval 5.-7. bekkjar skólaárið 2019-2020

Skólaárið 2019-2020 verður nemendum 5.-7. bekkjar áfram boðið að velja sér viðfangsefni þrjár kennslustundir á viku. Tvær kennslustundir verða á þriðjudögum og ein á föstudögum og verður skipt í níu vikna tímabil, samtals fjögur tímabil. Hver nemandi mun því fara í fjögur viðfangsefni á þriðjudögum og fjögur á föstudögum yfir allan veturinn. Nemendur eru beðnir um að velja, í samráði við foreldra sína, sex viðfangsefni fyrir hvorn dag af töflunni hér fyrir neðan því ekki er víst að hægt verði að verða við óskum allra þegar kemur að stundatöflugerðinni. Markmiðið er að með þessu aukist fjölbreytni viðfangsefna í skólanum og nemendur fái fleiri tækifæri til að sinna verkefnum sem þeir hafa áhuga á.

Þetta fyrirkomulag er eftir forskrift Aðalnámskrár grunnskóla og eykur möguleika nemenda á því að ráða meiru um hvernig þeir haga námi sínu.

Mikilvægt er að nemendur vandi val sitt og skoði vel hvaða valgreinar eru í boði. Að gefnu tilefni skal nemendum bent á að hver og einn á að velja sér þá leið í námi sem hann telur henta sér best. Ekki velja með það í huga að gera eins og best

vinurinn/vinkonan. **Ennfremur skal á það bent að sumar valgreinar eru þær sömu og í fyrra, þannig að ekki er ráðlegt að nemendur velji sömu valgrein aftur.**

Það skal tekið fram að stundum er ekki hægt að verða við öllum óskum nemenda varðandi valið, stundum fellur kennsla ákveðinna hópa niður ef of fáir velja, og sumar valgreinar eru vinsælli en aðrar. Þá verður að skoða hvaða grein getur komið í staðinn. Þess vegna eiga nemendur að merkja valið með tölustöfum þannig að nr.1 sé það sem þá langar helst til að fara í, síðan nr. 2 og svo framvegis upp í 6.

Ef óskað er frekari skýringa er best að hringja í skólann og tala við umsjónarkennara í síma 450 8300.

Valblaði skal skila til umsjónarkennara í síðasta lagi föstudaginn 24.maí

Þriðjudagur

Börn og umhverfi – í samstarfi við Rauða krossinn

Tímabil 4, aðeins fyrir 6. og 7. bekk

Markmið: Að nemendur öðlist aukið öryggi í gæslu barna.

Námsþættir: Árangursrík samskipti, umönnun og hollar lífsvenjur, leiðtogaþæfni, leikir og leikföng, helstu slysaþættir í umhverfi barna og skyndihjálp. Hámark 22 nemendur í hóp.

Enski boltinn

Markmið: Nemendur öðlist dýpri þekkingu og skilning á ýmsum atriðum í tengslum við enska knattspyrnu.

Kennslutilhögun: Farið yfir enska boltann frá hinum ýmsu sjónarhornum. Það verður meðal annars farið yfir ýmsa tölfræði, árangur einstaklinga og liða ásamt sögu félaga, leikgreininga og fleira.

FabLab

Markmið: Að nemendur nýti sitt eigið frumkvæði og sköpun og nái tökum á grunnþáttum þeirra forrita sem notuð eru í FabLab, t.d. Inkscape og Google Sketchup.

Námsþættir: Unnið í FabLab smiðju. Hámark 12 nemendur í hóp.

Frjálsar íþróttir

Markmið: Að nemendur fái tækifæri til þess að kynnast frjálsum íþróttum.

Námsþættir: Farið er í grunnatriði í stökkum, hlaupum og líkamsbeitingu. Einnig verður farið í leiki sem tengjast frjálsum. Hámark 16 nemendur í hóp.

Ísafjörður á myndum

Markmið: Að nemendur kynnist því á hvern hátt Ísafjörður hefur breyst í gegnum tíðina. Skoðaðar verða gamlar myndir af húsum og myndefni sem tengist daglegu lífi bæjarbúa.

Kennsluáferðir: skoðað verður valið myndefni af ýmsu tagi frá Ísafirði og nágrenni

Námsgögn: Ljósmyndir og kvikmyndir. Hámark 16 nemendur í hóp.

Leiklist

Markmið: Að nemendur geti nýtt sér hugmyndir jafningja og lagt fram sínar eigin í leikrænu ferli og við undirbúning og sköpun leikþátta.

Kennslutilhögun: Reynt verður að samþætta leiklist öðrum greinum og áhersla lögð á leiki og ýmsar æfingar sem krefjast líkamlegrar virkni og útrásar.

Hámark 16 nemendur í hóp

Matur og menning frá ýmsum löndum

Markmið: Að nemendur kynnist fjölbreyttri matarmenningu.

Námsþættir: Matreiðsla, bakstur, landafræði, samfélag, matarmenning. Nemendur setja saman matreiðslubók sem inniheldur uppskriftir og fróðleik frá tímabilinu. Hámark 12 nemendur í hóp.

Margmiðlun

Markmið: Að nemendur geti nýtt hugbúnað/forrit við miðlun þekkingar á skapandi og skýran hátt.

Kennslutilhögun: Nemendur læra á útgáfu hljóð- og myndefnis og gefa út fréttabréf í lok tímabils. Hámark 12 nemendur í hóp.

Mótun

Markmið: Að nemendur kynnist og noti ýmis efni til þess að framkvæma hugmyndir sínar.

Námsþættir: Unnið verður með leir, pappamassa, gips, vír, steypu og fleira. Hámark 12 nemendur í hóp.

Tæknilegó

Markmið: Að nemendur æfist í að nota tannhjól og gíra í hlutum sem þeir búa til og nýti eigið frumkvæði og sköpun

Námsþættir: Að hanna og byggja úr kubbum og kynnast frumþáttum véltækni. Hámark 12 nemendur í hóp.

Föstudagur

Dans

Markmið: Að efla hreyfiproska með aðstoð fjölbreytilegrar tónlistar. Að efla félagsþroska í gegnum snertingu og samvinnu.

Námsþættir: Freestyle-dansar, þeir dansar sem eru í tísku hverju sinni og að semja dansa. Að auki munu nemendur sýna dansa við ýmis tækifæri. Hámark 16 nemendur í hóp.

Endurvinnsla

Markmið: Að nemendur nýti frumkvæði og sköpun til að hanna og vinna eitthvað úr „rusli“.

Námsþættir: Unnið verður með efni sem venjulega yrði hent. Hámark 12 nemendur í hóp.

Forritun

Markmið: Að nemendur kynnist grunnatriðum forritunar í gegnum Scratch eða svipuð forrit, geti unnið sjálfstætt og dýpki þekkingu sína innan eigin áhugasviðs.

Kennsluhættir: Nemendur vinna í tölvuveri og fá verkefni eða velja úr verkefnabanka. Hámark 16 nemendur í hóp.

Hundar sem gæludýr

Markmið: Að nemendur kynnist umhirðu hunda og mikilvægum þáttum í samskiptum þeirra við manninn.

Námsþættir: Ábyrgð hundaeigenda kynnt í gegnum myndbönd og annað námsefni sem valið er af kennara. Nemendur fá að hitta hund/hunda og komast í snertingu við þá. Ekki er nauðsynlegt að nemendur eigi hund. Hámark 16 nemendur í hóp.

Hópefli

Markmið: Að nemendur læri að þekkja hvað felst í því að vera hluti af hóp og hvernig á að vinna með öðrum. Hverjar eru helstu reglurnar í samskiptum við aðra og hvernig hægt er að nýta styrkleika hvers og eins þegar unnið er í hópavinnu. Að nemendur átti sig á því að þó svo að við séum öll ólík þá erum við þrátt fyrir allt einnig lík á margan hátt.

Kennsluhættir: Kennt verður með umræðum og leikjum. Hámark 16 nemendur í hóp.

Leður og roð – föndur

Markmið: Að nemendur nái tókum á að vinna með þau verkfæri sem notuð eru til að vinna með þessi hráefni og nýti eigið frumkvæði og sköpun.

Námsþættir: Að búa til t.d. lyklakippu, nælu, pyngju, símahulstur, eyrnalokka, hálsmen og hvað annað sem nemendum dettur í hug. Hámark 12 nemendur í hóp

Skák og borðspil

Markmið: Að nemendur kynnist reglum skáklistarinnar og helstu byrjunum.

Námsefni: Ýmis borðspil og gögn frá kennara. Hámark 16 nemendur í hóp.

Skólahreysti

Markmið: Að nemendur setji sér markmið og undirbúi þjálfun sem miðar að því, taki ábyrgð á eigin þjálfun og læri um upphitun, þol, kraft og hreyfiproska. Hámark 12 nemendur í hóp.

Skrautskrift

Markmið: Að nemendur læri grunnatriði skrautskriftar.

Námsþættir: Æfingar í fjölbreyttri stafagerð. Hámark 16 nemendur í hóp.

Útivist og leikir

Markmið: Að mæta þörf nemenda fyrir útivist og hreyfingu og efla félagsfærni.

Námsþættir: Skipulagðir leikir af ýmsu tagi og útivist í samræmi við veður hverju sinni, hjólaferðir, skautaferðir og fleira. Hámark 20 nemendur í hóp.

Valblað fyrir 5. – 7. bekk skólaárið 2019-2020

Nafn: _____ bekkur: _____
(á næsta skólaári)

Valblaðinu skal skila í síðasta lagi föstudaginn 24. maí.

Númerið valið frá 1 upp í 6, þannig að það sem ykkur langar mest að gera verði númer 1 og svo framvegis.

Bent skal á að sumar valgreinar eru þær sömu og í fyrra, þannig að ekki er ráðlegt að nemendur velji sömu valgrein aftur.

Þriðjudagur	Föstudagur
<u>Númerið frá 1 og upp í 6</u>	<u>Númerið frá 1 og upp í 6</u>
<input type="checkbox"/> Börn og umhverfi	<input type="checkbox"/> Dans
<input type="checkbox"/> Enski boltinn	<input type="checkbox"/> Endurvinnsla
<input type="checkbox"/> FabLab	<input type="checkbox"/> Forritun
<input type="checkbox"/> Frjálsar íþróttir	<input type="checkbox"/> Hundar sem gæludýr
<input type="checkbox"/> Ísafjörður á myndum	<input type="checkbox"/> Hópefli
<input type="checkbox"/> Leiklist	<input type="checkbox"/> Leður og roð / föndur
<input type="checkbox"/> Matur og menning	<input type="checkbox"/> Skák og borðspil
<input type="checkbox"/> Margmiðlun	<input type="checkbox"/> Skólahreysti
<input type="checkbox"/> Mótun	<input type="checkbox"/> Skrautskrift
<input type="checkbox"/> Tæknilegó	<input type="checkbox"/> Útivist og leikir

Samþykki foreldris: _____